

# PLANSZA CODZIENNOŚĆ

Opowiedz o swojej postaci i jej normalnym dniu używając tych czasowników.  
Możesz wykorzystać w tej historii wylosowane Karty Miejsc.

# IMPULSY

## K L I M A T

PRZEMIESZCZAM SIĘ	ROBIĘ ZAKUPY	SPACERUJĘ
ODPOCZYWAM	SPĘDZAM CZAS	SPOTYKAM INNYCH LUDZI



CC BY-NC-ND 4.0

[www.fundacjapuszka.pl](http://www.fundacjapuszka.pl)



projekt współfinansuje  
miasto stołeczne  
Warszawa

## PLANSZA KONSEKWENCJE

Spróbuj wypisać wszystkie konsekwencje wylosowanego przez Ciebie Zjawiska na Twoją Postać. Co to zmieni w jej/ jego życiu? Jak wpłynie na codzienność? Wymusi jakieś zmianę nawyków codzienności? Wypisuj konsekwencje szybko. Daj sobie max. 1 minutę na każdą z nich.

# IMPULSY

## K L I M A T

1.	2.	3.	4.
5.	6.	7.	8.



CC BY-NC-ND 4.0

[www.fundacjapuszka.pl](http://www.fundacjapuszka.pl)



